|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 일일 업무일지 | | | | 팀명 | | Team Plug | | |
| 작성자 | | 이철희 | | |
| 작성일 | | 2019.01.11 | | |
|  | | | |  | |  | | |
| **프로젝트 진행 사항** | | | | | | | | |
| **구분** | **진행 내용** | | | | **완료 예상 일자** | | | |
| 1 | 금주 수요일, 도파미닛과 이펙트 작업 및 노트 데이터 관련 회의 진행 예정 | | | | 2019.01.09 | | | 완료 |
| 2 | 수요일 도파미닛 회의 종료 후, 노트 데이터 작업 진행 예정 | | | | 2019.01.10 | | | 완료 |
| 3 | 토요일 도파미닛과 QA버전 빌드 공유 후, 상용 버전 빌드 예정 | | | | 2019.01.12 | | | 진행 중 |
| 4 | 노트 데이터 작업 종료 후, 빌드 테스트 및 QA가 종료되면 마켓 업로드 예정 | | | | 2019.01.15 | | | 진행 중 |
|  | | | |  | |  | | |
| **금주 업무 리스트** | | | | **2019.01.07 ~ 2019.01.11** | | | | |
| **작업자** | | **업무 목록** | | | | | **진행 여부** | |
| **함동균** | | 도파미닛 회의, 이후 피드백 내용 수정 및 노트 데이터 작업 | | | | | 완료 | |
| 빌드 테스트 | | | | | 진행 중 | |
| 슬라이드 퍼즐 배틀 컨셉 기획서 작성 | | | | | 금일 완료 | |
| **이철희** | | 마차 지키기 컨셉 기획서 작성 | | | | | 완료 | |
| 도형 사각 디펜스 컨셉 기획서 작성 | | | | | 금일 완료 | |
| 도파미닛 회의 후, 노트 데이터 작업 | | | | | 완료 | |
| **송경석** | | 시스템 수정 | | | | | 완료 | |
| 빌드 테스트 후, 버그 수정 | | | | | 진행 중 | |
|  | |  | | | | |  | |
| **금일 업무 진행도** | | | | | | | | |
| **작업자** | | **업무 목록** | | | | | **진행 여부** | |
| **함동균** | | O 슬라이드 퍼즐 배틀 컨셉 기획서 작성 | | | | | 금일 완료 | |
| O 리듬 노트 데이터 작업 | | | | | 완료 | |
| O 러쉬 볼 데이터 테이블 수정 | | | | | 완료 | |
| **이철희** | | O 차기 프로젝트 컨셉안 작성 | | | | | 완료 | |
| O 마차 지키기 컨셉 기획서 작성 | | | | | 완료 | |
| O 도형 사각 디펜스 컨셉 기획서 작성 | | | | | 금일 완료 | |
| **송경석** | | O 시스템 수정 | | | | | 완료 | |
| O 버그 수정 | | | | | 진행 중 | |
| O 리뉴얼 그래픽 적용 | | | | | 완료 | |
| O 배경 / 꼬리 이펙트 및 UI 일부 수정 | | | | | 완료 | |
|  | |  | | | | |  | |
| **업무 특이 사항** | | | **건의사항** | | | | | |
| O 1월 12일, QA 빌드 도파미닛과 공유 예정,  금일 빌드 테스트 이후 버그 수정 작업 진행  O 차주 월요일 다음 프로젝트 기획 회의 진행 | | | - | | | | | |